

Regulamento Oficial da Copa Stella Amador

Edição 2025.2

Atualizado em: 10/08/2025

1. Objetivo e Estrutura

O presente documento tem como objetivo organizar e regulamentar as regras da **Copa Stella – 2º Semestre de 2025**, bem como a realização das competições promovidas pela Liga Stella. O calendário será composto por duas copas classificatórias iniciais, seguidas de uma liga dividida em Série A1 e Série A2 e, por fim, a Copa dos Campeões, torneio que reunirá as quatro equipes mais bem colocadas no ranking.

2. Participação

- Poderão participar equipes formadas conforme critérios estabelecidos pela organização.
- Cada equipe deverá ter no mínimo 07 atletas inscritos e no máximo 20 atletas inscritos. Com a possibilidade de inscrição de 25 atletas para sócios do “Vamo Bora anual”, aqueles que não estiverem inscritos conforme o sócio apresentado terá que pagar uma taxa de R\$30,00 para cada atleta além do máximo. Os sócios “Stella Anual” terão que pagar uma taxa de R\$20,00 para cada atleta além do máximo.
- Todos os atletas terão de apresentar atestado médico específico para as suas equipes com data de até 90 (noventa) dias anteriores à sua inscrição, que comprove que os mesmos estão em plenas condições para as disputas programadas. É responsabilidade da equipe o controle desse documento, sendo assinado formulário de responsabilidade do representante da equipe pela conferência das documentações
- A inscrição deverá ser realizada até o dia **30 de Agosto de 2025**, mediante preenchimento de ficha e pagamento de taxa de confirmação.

- Todos os atletas para participarem da competição deverão estar inscritos de forma regular no RDA (Registro de atletas).

Registro de Atletas (RDA)

Banco de registro de atletas, a qual as equipes após a inscrição na competição irão informar seus jogadores conforme informações descritas na plataforma de acesso.

- Para ser feito o registro do jogador, todas as documentações deverão ser enviadas conforme solicitado pela organização. Caso necessário, a organização poderá solicitar mais documentos além do formulário de inscrição do RDA.
- Uma vez o atleta inscrito no RDA pela equipe não poderá ter o seu registro em paralelo a outro time.
- O registro de atletas terá limite de 30 (Trinta) inscrições para não sócios e ILIMITADO EXCLUSIVAMENTE para sócios VAMO ou BORA ANUAL.
- O atleta para poder participar das competições deverá estar regular no Registro de atletas (RDA), além de inscrito nas competições
- O atleta a qual for punido por atitudes antidesportivas, com adversários, equipe de arbitragem e organização do evento, poderá ter seu registro suspenso por tempo a ser determinado pela organização. Toda atitude correspondente, será analisada pela comissão organizadora juntamente com a equipe de arbitragem.
- Todos os jogadores recentes na Copa Stella terão seu valor de passe fixado em R\$50,00 por empréstimo no ranking de atletas. Os critérios de valor de passe serão adotados conforme regulamento do ranking, podendo ser alterados conforme evolução do jogador.
- O atleta só poderá jogar por outra equipe além daquela registrada por ele, em caso de pagamento do passe de empréstimo fixado no registro de cada atleta. O pagamento deverá ser realizado integralmente a equipe que for responsável pelo jogador. A Liga Stella não se responsabiliza sobre os valores de transferência, sendo de total responsabilidade das equipes acordarem entre si os valores.

- O cancelamento de RDA poderá ser feito tanto pela equipe como pelo atleta, sendo assim liberado a inscrição do jogador para os demais times a quais queiram adquiri-lo. Devendo entrar em contato com a organização para ser efetuado o desligamento.
- Após relacionado para uma partida do campeonato o atleta não poderá jogar por outra equipe na mesma competição, até a conclusão da mesma.
- O atleta que entrar em quadra sem estar devidamente regularizado, a equipe pagará multa no valor de 3 (três) vezes o valor do passe do jogador.
- As equipes poderão definir o valor do passe de empréstimo de determinado atleta em valor inferior ou igual ao estipulado no RDA, nunca superior. Ressalta-se que a negociação só poderá ocorrer mediante acordo mútuo entre as duas equipes e o atleta.
- O passe de empréstimo é válido APENAS para uma competição, tendo que ser feita sua renovação em caso de nova competição.
- 7 (Sete) dias antes do início de qualquer competição o RDA será fechado para novos registrado e aberto novamente 7 (Sete) dias após a finalização do mesmo.

3. Estrutura do Campeonato

3.1 Primeira Etapa: Copas Iniciais

Copa 1 e Copa 2:

- Disputadas em formato de fase inicial de grupos e depois mata-mata.
- 4 (quatro) grupos com 3 equipes, totalizando 12 (doze) times.
- Os dois primeiros de cada grupo avançam para as oitavas de final.
- O sorteio da Copa Stella será realizado de forma presencial, sendo obrigatória a presença de, no mínimo, um representante de cada equipe participante.

3.2 Sorteio da Copa Stella

- As equipes serão separadas em potes com base em ranking da Copa Stella. Das 12 (doze) equipes, as 4 (quatro) melhores ranqueadas ficarão no pote 1

(um), seguidas pelas 4 (quatro) seguintes no pote 2 (dois), e assim sucessivamente para os potes 3 (três) e 4 (quatro).

- As equipes que nunca participaram de competições da Liga Stella serão, obrigatoriamente, alocadas nos últimos potes. Em caso de empate no ranking, a decisão caberá à comissão organizadora, que adotará como critérios de desempate, nesta ordem: relevância regional, tradição e resultados recentes.
- O primeiro do grupo A enfrentará o segundo do grupo B, assim como o primeiro do grupo B enfrentará o segundo do grupo A. O primeiro colocado do grupo C enfrentará o segundo do grupo D, assim como o primeiro colocado do grupo D enfrentará o segundo colocado do grupo C

1A x 2B - 1B x 2A - 1C x 2D - 1D x 2C

- Durante a fase eliminatórias, as partidas terminadas empatadas serão decididas nas penalidades.

4. Critérios de Classificação

- Vitória: 3 pontos
- Empate: 1 ponto
- Derrota: 0 pontos

Desempates:

1. Maior número de vitórias
2. Saldo de gols
3. Gols pró (marcados)
4. Confronto direto
5. Cartões vermelhos
6. Cartões amarelos
7. Sorteio

5. Regras de Jogo

- Modalidade: Futsal, seguindo as regras oficiais da Federação Baiana de Futsal (FBFS)
- Duração: 2 tempos de 15 minutos. Final: 2 tempos de 20 minutos (corridos)
- Uniformes: Cada equipe deve apresentar uniformes padronizados.

As numerações devem seguir conforme informada na súmula de arbitragem, enviada anteriormente à organização da competição.

As equipes não poderão jogar com uniformes de cor semelhante, devendo assim os times se comunicarem previamente para discutirem os padrões a serem utilizados. Em caso de disputa das equipes com uniforme da mesma coloração, serão penalizados ambos os times com perda de 1 ponto e a partida será cancelada.

Em caso de utilização de goleiro-linha, o atleta deverá vestir camisa da mesma cor que a do goleiro da equipe, com numeração correspondente ao jogador que exercerá a função. Não será permitido o uso de camisa ao avesso nem de terceiro uniforme que não apresente semelhança com a camisa do goleiro.

- Substituições: As substituições serão de maneira ilimitada, devendo o atleta ao sair de quadra adentrar ao banco de reserva e trocar o colete com seu companheiro.
- Utilização de coletes: Todos os atletas no banco deverão estar utilizando colete, apenas sendo permitido a retirada quando entrarem em quadra
- Documentações pré jogo: O (a) responsável da equipe deverá antes do início da partida apresentar as documentações dos atletas, documento original com foto, de maneira física ou digital e número de registro dos atletas.
- Não será tolerado o atleta em quadra sem caneleira, sendo punido com cartão amarelo no caso de ser percebido pela arbitragem e forçando a substituição do mesmo retornando apenas com a caneleira.
- Não será tolerado o uso de meias pelos atletas para jogar, sendo o mesmo forçado a ser substituído, MEIA (Abaixo da canela) MEIÃO (Acima da canela)
- Os atletas devem estar totalmente dentro do padrão da equipe, não sendo tolerado quaisquer alterações no padrão, sendo a equipe penalizada verbalmente na primeira infração, na segunda infração será penalizada com multa de R\$ 100,00 (Cem reais) e em caso de terceira infração, multa no valor de R\$ 100,00 (Cem Reais) e WO da partida.

6. Penalidades e Conduta

- O atleta que tomar 2 cartões amarelos não participará da partida seguinte. Sendo zerado a quantidade de cartões durante as semifinais da competição.
- Agressão física ou verbal resultará em expulsão imediata do competidor. Em caso de atitudes antidesportivas, será avaliado pela comissão organizadora e arbitragem da competição.
- Em caso de agressão física entre atletas, membros da comissão técnica ou que resulte em agressão a integrantes da comissão organizadora ou equipe de arbitragem, será aplicada multa no valor de R\$ 200,00 (duzentos reais), além das sanções disciplinares cabíveis, como expulsão e possível suspensão da competição.
- Cartões:
2 cartões amarelos → suspensão de 1 partida.
- Cartão vermelho resultará em suspensão automática de 1 partida.
- Time que não comparecer ao jogo será considerado derrotado por W.O. (placar de 3x0). Resultando em multa de R\$ 400,00 para o time, em caso de não pagamento será afastado de todas as competições da Liga Stella, em caso de sócio ativo o mesmo será cancelado sem possibilidade de reembolso, até quitação do valor pendente
- As punições poderão ser realizadas em qualquer fase da competição após encontradas irregularidades pelas equipes.
- Não serão admitidas atitudes de má-fé por parte das equipes participantes, bem como condutas antidesportivas de atletas, membros da comissão técnica ou quaisquer representantes das equipes. Caso tais atitudes sejam constatadas, os envolvidos serão afastados de todas as competições da Liga Stella. No caso de sócios ativos, a associação será cancelada sem possibilidade de reembolso. A avaliação e a decisão sobre essas condutas caberão à organização da competição.

7. Do Adiamento e da suspensão de partida

- O Árbitro do jogo ou comissão organizadora são as únicas autoridades competentes para decidir, na quadra, por motivo relevante ou de força maior, o adiamento, a interrupção ou a suspensão da partida.
- Uma partida só poderá ser suspensa após a tolerância regulamentar, quando ocorrerem os seguintes motivos, que impeçam a sua continuação: a) Falta de garantias; b) Conflitos ou distúrbios graves na quadra ou ginásio; c) Mau estado da quadra, que torne a partida impraticável ou perigosa; d) Falta de energia elétrica para a necessária iluminação da quadra de jogo.

8. Premiação

Campeão

- Acesso à Liga Stella de forma gratuita
- Troféu e medalhas para os atletas
- Premiação de R\$ 1.400,00
- A premiação poderá ser alterada em caso de mudança na estrutura por falta de equipes. Em caso de aumento da verba esperada, a premiação poderá ser aumentada.

Vice-campeão

- Medalha para os atletas

Prêmios individuais

Artilheiro: Medalha para o atleta com mais gols na competição + R\$50,00 (cinquenta reais).

Melhor goleiro: Medalha para o atleta com mais gols na competição + R\$50,00 (cinquenta reais).

9. Disposições Finais

- Este regulamento poderá ser alterado pela Comissão Organizadora, se necessário. Casos omissos serão resolvidos pela própria comissão.

- Para a segurança dos atletas, deverá pagar uma taxa de R\$25,00 (vinte e cinco reais) por partida para cobrir as despesas do profissional de fisioterapia contratado pela Liga Stella.
- A Associação que deixar de efetuar o pagamento da taxa médica ou inscrição de atleta na quadra, até 10 (dez) minutos antes do início da partida, não terá condição de jogo e sofrerá uma multa de R\$200,00 (duzentos reais).
- As imagens dos atletas, individual ou coletiva, assim como as dos professores de Educação Física, treinadores, auxiliares técnicos, socorristas, árbitros, dirigentes, torcidas das equipes participantes e demais pessoas envolvidas na realização, obtidas durante a realização dos jogos, poderão ser utilizadas pela LIGA STELLA, a título de divulgação, sem fins comerciais, em sites, revistas, cartazes, jornais ou livros e programas de emissoras de televisão.
- A LIGA STELLA não será responsabilizada por acidentes sofridos ou causados pelos participantes, antes, durante ou depois dos jogos, durante todo o período de realização, ficando a cargo das equipes participantes ou dos próprios atletas esta responsabilidade.
- Todas as equipes devem assinar formulário declarando ler e compreender todas as informações descritas no regulamento.
- Em caso de qualquer punição encaminhada à organização que identifique os atletas ou membros de comissão como causadores, a organização declara que não se responsabilizará pelos custos gerados, repassando integralmente os encargos às equipes responsáveis.

10. Contatos

- **Liga Stella**

Telefone: (71) 92003-8907

- **E-mails:**

oficialligastella@gmail.com

oficialnovaagencia@gmail.com

11. Comissão Organizadora

Abel Pereira

Bruno Palma Cardoso

Felipe Nascimento Freire Fontenelle

José Leonardo Roque Neto

Yuri Matheus Sena da Silva

